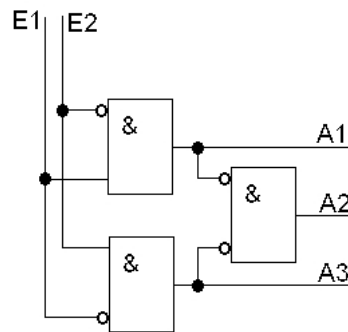
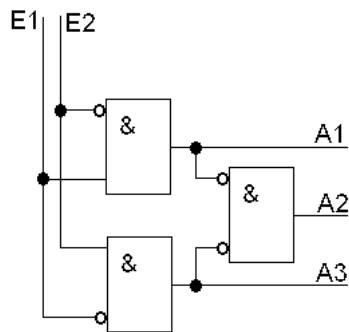
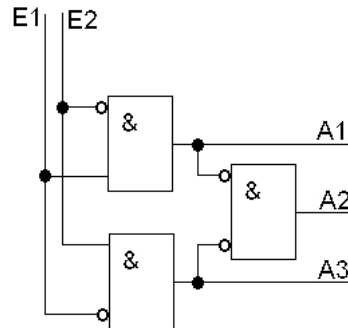
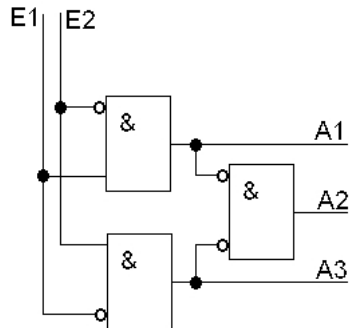


Unten ist viermal die gleiche Schaltung dargestellt. E_1 und E_2 sind **Eingänge**, A_1 , A_2 und A_3 sind **Ausgänge** der Schaltung. Ein gefüllter Kreis zeigt eine Verbindung von Drähten an, ein unausgefüllter Kreis ist ein NOT-Schaltelement.



E_1	E_2	A_1	A_2	A_3
0	0			
0	1			
1	0			
1	1			

1. Untersuche alle möglichen Fälle für die Eingänge E_1 und E_2 , trage jeweils in den Schaltungen an allen nötigen Stellen eine 1 oder eine 0 ein, und fülle die Wahrheitstafel für die drei Ausgänge A_1 , A_2 und A_3 aus.
2. Überprüfe das Ergebnis durch Simulation der Schaltung mit einem Simulationsprogramm wie z.B. dem Programm LogiSim (<http://ozark.hendrix.edu/~burch/logisim/de/index.html>), was für alle Rechnerplattformen verfügbar und frei erhältlich ist.